

# Tutoriel 37 : La feuille frmFileOPen

par Gilbert Miralles ([gilmir.developpez.com](http://gilmir.developpez.com))

Date de publication : Lundi 27 avril 2004

Dernière mise à jour : Lundi 11 février 2008



Réalisation de la feuille "frmFileOPen"

Prochain tutoriel :

## Réalisation de la feuille "frmFileOpen"

Cette feuille va nous permettre d'ouvrir les fichiers qui vont nous servir dans notre application.

C'est une feuille standard d'ouverture de fichier du style Windows.

Vous avez la dimension de la feuille, vous pouvez vous inspirer de cette image pour reconstituer la feuille puisqu'elle est représentée grandeur nature.

Elle est constituée de 4 Labels pour les étiquettes :

Nom Fichier / Répertoires / Format Fichier et Lecteurs

- 1 TextBox, propriété **Name** : Texte1
- 1 FileListBox, propriété **Name** : Fichier1
- 1 DirListBox, propriété **Name** : Repertoire1
- 1 ComboBox, propriété **Name** : ListeModif1
- 1 DriveListBox, propriété **Name** : Lecteur1
- 1 Panel (3D), on peut mettre un pannel standard, propriété **Name** : Panel1
- 2 Boutons SSSCommand, propriété **Name** : SSSCommand1 et SSSCommand2
- Si vous utilisez des boutons standards, propriété **Name** : Command1 et Command2
- 2 boutons d'option SSOPTION(x), propriété **Name** : opFenetre et opSymbole
- 2 images que vous pouvez récupérer avec un logiciel du type Paint Shop Pro

(si vous ne le possédez pas, vous pouvez le télécharger sur le site de [Gilmir.com](http://Gilmir.com)).

### Ecriture du code de l'objet Fichier1

```
Private Sub Fichier1_Click( )
'Recupère la sélection du fichier dans la zone de liste du nom de fichier
Texte1.Text = Fichier1.List(Fichier1.ListIndex)
End Sub
```

### Ecriture du code de l'objet Form

```
Private Sub Form_Load( )
On Error Resume Next
'Initialise le dialogue Ouvrir fichier, présente les types de fichiers existants
Repertoire1.Path = App.Path + "\datas"
ListeModif1.AddItem "*.vsw fichiers de films vidéo"
ListeModif1.ListIndex = 0
'Marque le lecteur courant
Lecteur1.Tag = Lecteur1.Drive
'Affiche le répertoire courant
Etiquette4.Caption = Repertoire1.Path
'Centre la feuille principale à l'écran
CenterForm Me
End Sub
```

### Ecriture du code de l'objet Lecteur1

```
Private Sub Lecteur1_Change( )
On Error Resume Next
Repertoire1.Path = Lecteur1.Drive
If Lecteur1.ListIndex <> -1 Then
'Exécuter la fonction
End If
End Sub
```

### **Ecriture du code de l'objet Repertoire1**

```
Private Sub Repertoire1_Change( )
Fichier1.Path = Repertoire1.Path
Repertoire1.Refresh
Etiquette4.Caption = Repertoire1.Path
End Sub
```

### **Ecriture du code du bouton SSCommand1**

```
Private Sub SSCommand1_Click( )
On Error Resume Next
'Autorise l'ouverture de cinq fichiers simultanés pour économiser l'espace mémoire
If FenetreMDI% >= 5 Then GoTo ChargeNon
Chemin$ = Repertoire1.Path
If Right$(RTrim$(Chemin$), 1) <> "\" Then
Chemin$ = Chemin$ + "\"
End If
Entree$ = Chemin$ + Me!Text1.Text
'Charge les fichiers marqués
Nombre% = 0
Me.Hide
For X% = 0 To Fichier1.ListCount - 1
If Fichier1.Selected(X%) = True And FenetreMDI% < 5 Then
'Marqué
Nombre% = Nombre% + 1
'Fichier avec masque de recherche
Fichier$ = Fichier1.List(X%)
Complet$ = Chemin$ + Fichier$
'Charge le fichier
FenetreMDI% = FenetreMDI% + 1
'Redimensionner sans perte de données
ReDim GewinnWindow(FenetreMDI%)
'Lit la base de données sélectionnée
GewinnWindow(FenetreMDI%).Show
'Chemin et nom du fichier dans la barre de titre
GewinnWindow(FenetreMDI%).Caption = Fichier$
'Stocke le chemin pour une sauvegarde éventuelle
GewinnWindow(FenetreMDI%).Tag = Complet$
'Affiche fenêtre fille sous forme d'icône
If opSymbole.Value = True Then
GewinnWindow(FenetreMDI%).WindowState = 1
ElseIf opFenetre = True Then
'Ouvre fenêtre fille comme fenêtre (standard)
GewinnWindow(FenetreMDI%).WindowState = 0
End If
GewinnWindow(FenetreMDI%).Refresh
End If
Next X%
ChargeNon:
Unload Me
End Sub
```

### **Ecriture du code du bouton SSCommand2**

```
Private Sub SSCommand2_Click( )
```

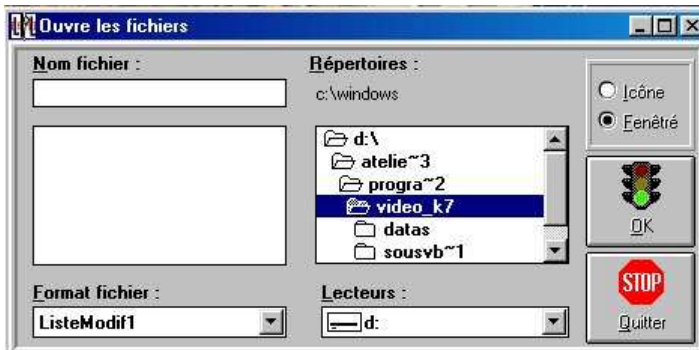
```
Unload Me  
End Sub
```

### Ecriture du code de l'objet Texte1

```
Private Sub Textel_KeyPress(ToucheAscii As Integer)  
On Error Resume Next  
If ToucheAscii = 13 Then  
If InStr(Textel.Text, ".") > 0 Or InStr(Textel.Text, ".*") > 0 Then  
Fichier1.Pattern = Textel.Text  
End If  
End If  
End Sub
```

Insérez éventuellement votre Logo dans la feuille.

Vous pouvez récupérer les images de cette réalisation [ici](#)



Feuille classique d'ouverture de fichier du style de Windows.

Les boutons de commande représentés sur cette image, ainsi que les boutons d'options, sont des boutons 3D issus du contrôle "Threed32.ocx"

Un peu de patience, vous êtes sur la bonne voie, la voie qui vous mène sur le chemin du savoir et de la connaissance.

Prochain tutoriel :

 ***Dans la prochaine leçon, la feuille "frmInfos.frm"***

